

DANQUIN Thierry

Né le 06/02/84

23 Rue du Préfet Chaleil

93600 Aulnay Sous Bois

Tel : 01 48 19 63 76

Mobile : 06 79 88 54 36

E-mail : progman500@hotmail.com, contact@thkware.com

Blog : <http://www.thkware.com>

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2009	Développeur interface Ext-GWT, Ext-JS (entreprise Keyade) (Développement d'interfaces pour les clients)	Paris
2008	Développeur web (entreprise EIVP) Stage de 2 mois (Développement d'un site intranet de gestion)	Paris
2006-2007	Développeur web (entreprise AKAMEDIA) Stage de 6 mois (Développement d'un serveur d'encodage vidéo)	Paris
2003-2004	Gestion réseau et maintenance (entreprise GIGAOCTET) Stage de 6 semaines (Assemblage et dépannage de PC)	Jarry
2003-2004	Opération Plage propre Stage de 2 semaines	Gosier

FORMATIONS

2006-2007	Exia Ecole Supérieure d'informatique Quatrième année d'Ingénierie Logiciel (option développeur)	Cachan
2005-2006	Exia Ecole Supérieure d'informatique Troisième année d'Ingénierie Logiciel (option développeur)	Cachan
2004-2005	Lycée Maximilien Sorre Deuxième année de BTS Informatique de Gestion (option développeur)	Cachan
2003-2004	Lycée Les Persévérants Première année de BTS Informatique de Gestion (option développeur)	Basse-Terre
2002-2003	Lycée Gerville Réache Baccalauréat Sciences et Technologies Tertiaires (Comptabilité et Gestion)	Basse-Terre

COMPETENCES

Systeme d'exploitation :

Windows 95/98/2000/ME/XP/Vista, Mac OS X, Mandrake, RedHat 9.0 et Ubuntu Linux.

Logiciels maitrisés :

Microsoft Office, Open Office, Visual Basic, K-Develop, Eclipse, Dev-C++, Visual-C#, Visual-C++, Oracle.

Langages de programmation maitrisés :

C/C++, Java, JavaScript, PL/SQL, PHP, HTML, MySQL, C#, CSS3 et un peu d'Assembleur.

Projets personnel :

<http://www.thkware.com/> - Blog personnel contenant mes logiciels.

<http://www.geezlove.com/> - Site web 2.0 de rencontres en ligne.

<http://www.gumlive.com/> - Site web 2.0 pour conseils en ligne.

<http://guo3d.thkware.com/> - Moteur Guo 3D sous OpenGL et Direct X.

<http://dxg.thkware.com/> - Moteur de Création de Jeux de Combat en 2D.

LANGUES

Anglais : lu, écrit (bon niveau)

Espagnol : lu, écrit (bon niveau)